

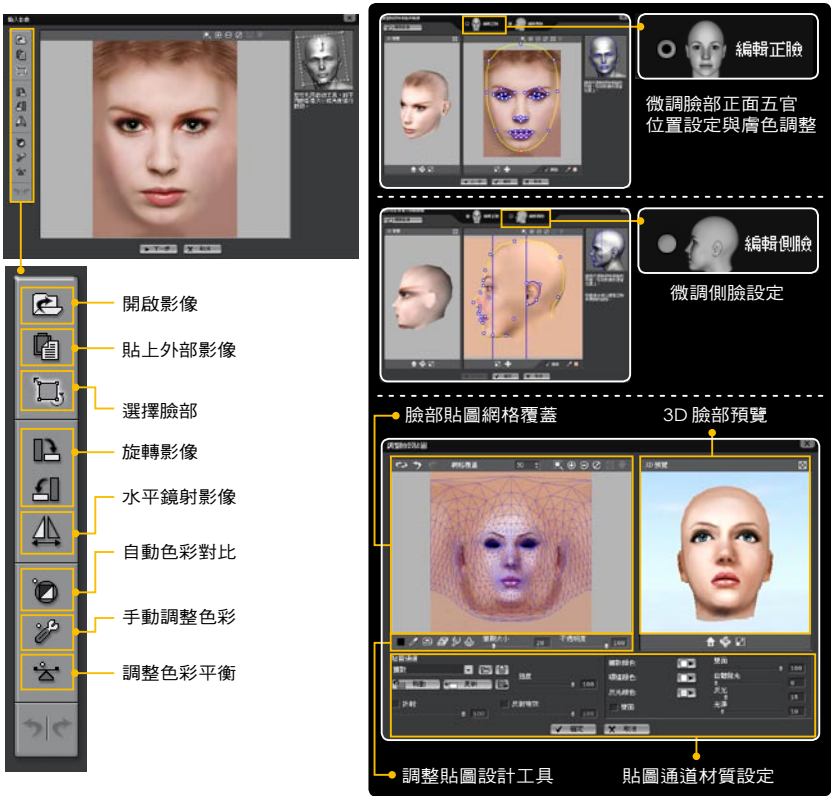


快速指南

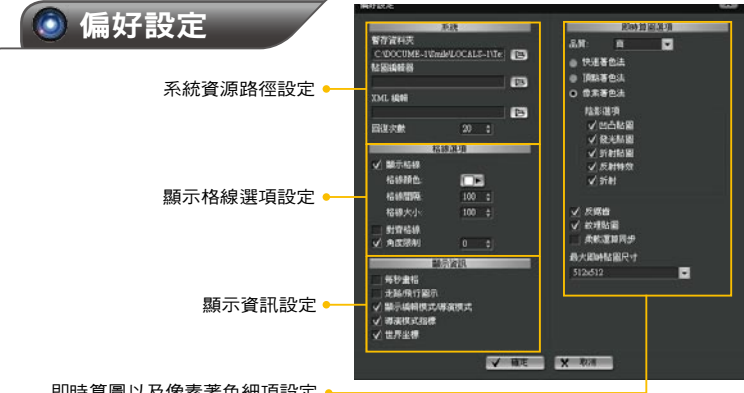
Copyright © 2008 甲尚股份有限公司 版權所有



製作臉部與臉部貼圖



偏好設定



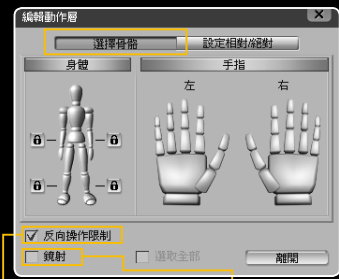
強大的時間軸編輯與動作層編輯



編輯動作層可選擇、停止
與設定演員細微動作

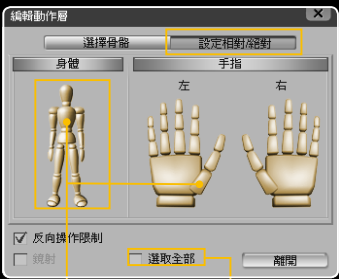
設定相對/絕對骨骼設定

鎖定反向操作骨骼限制設定



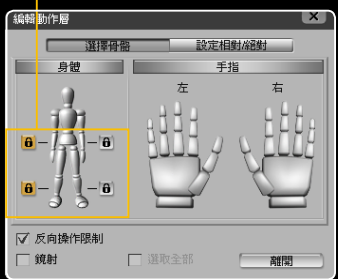
反向操作限制設定

鏡射動作調整



選擇個別骨骼設定

選取全部



鍵盤捷徑示意表

編輯模式快速鍵

功能	快速鍵	註
預覽	F10	按下 [F10] 預覽算圖結果。
扶正攝影機角度	B	扶正攝影機角度。
攝影機快速定位	A - 左方 S - 右方 D - 後方 F - 前方 G - 俯視 H - 底視 G - 臉部 Home - 45度角	按下 F 鍵可切換至選取物件 (演員、配件、道具) 之正前方。 按下 Home 鍵以移動攝影機至 45 度角視野拍攝選取物件 (演員、配件、道具)。
攝影機操控切換	Z - 放大縮小工具 X - 變焦工具 C - X-Y 軸旋轉工具 V - X-Z 軸旋轉工具	
	N	切換至攝影機走路瀏覽模式。
	M	切換至攝影機飛行瀏覽模式。
	ESC	離開走路 / 飛行攝影機模式。
物件編輯模式中操控攝影機	Alt - 滑鼠左鍵 Alt - 滑鼠右鍵 Alt - 滑鼠兩鍵	移動攝影機。 旋轉攝影機。 縮放攝影機視野。

小秘訣 - 加速移動：搭配使用 Shift 鍵，會十倍速進行拉近推遠、變焦、及旋轉鏡頭。
註：快速鍵功能如果和其它軟體有所衝突，就可能失效。

動作	快速鍵	註
調整	Alt - 向右 / 向左箭頭鍵。 Alt - 向上 / 向下箭頭鍵。 Ctrl - 向上 / 向下箭頭鍵。 Ctrl - 向右 / 向左箭頭鍵。 上述快速鍵搭配使用 Shift 鍵	沿 X 軸移動。 沿 Y 軸移動。 沿 Z 軸移動。 繞 Z 軸移動。 加速動作。
檔案	Ctrl - O Ctrl - S Ctrl - N	開啟現存專案。 儲存目前專案。 新建專案。
選擇	Ctrl + 滑鼠左鍵	多選。
調整切換	Q W E R	切換至物件選取工具。 切換至物件移動工具。 切換至物件旋轉工具。 切換至物件縮放工具。
吸附	Ctrl - E Ctrl - W	開啟 / 關閉角度限制功能。 開啟 / 關閉對齊格線功能。
IK 相關	滑鼠左鍵 Ctrl - 滑鼠左鍵	移動骨骼。 選取 / 取消選取非人角色之 IK 開始節點。
FK 相關	拖曳滑鼠左鍵或滾動滑鼠滾輪 滑鼠右鍵 滑鼠左鍵	移動骨骼。 切換位移軸。 沿 X-Y 平面移動。
物件移動工具	滾動滑鼠滾輪 滑鼠右鍵 滑鼠兩鍵	沿 Z 軸移動。 繞 Z 軸旋轉。 等比例縮放。
物件旋轉工具	滑鼠左鍵 滑鼠右鍵 滑鼠兩鍵	繞 Z 軸旋轉。 繞 Y 軸旋轉。 繞 X 軸旋轉。
物件縮放工具	滑鼠左鍵 滑鼠右鍵 滑鼠兩鍵	等比例縮放。 沿 Z 軸縮放。 沿 X-Y 軸縮放。
複製	Ctrl - 物件移動 / 物件旋轉 / 物件縮放	複製選取物件。

全域快速鍵

功能	快速鍵	註
全螢幕預覽模式	F11	按一下 [F11] 進入此模式，按一下 Esc 退出。
播放/暫停	空白鍵	視窗模式或全螢幕模式皆可使用
X-Z 軸旋轉	滑鼠右鍵	於 3D 視窗中按下不放並拖曳可旋轉 X-Z 平面改變視野。
放大 / 縮小	滑鼠滾輪	滾動滑鼠滾輪可放大 / 縮小 3D 視野。
快速放大 / 縮小	滑鼠右鍵 + 滑鼠左鍵	按下雙鍵拖曳滑鼠可快速放大 / 縮小 3D 視野。
小秘訣 - 加速移動：搭配使用 Shift 鍵，會十倍速進行拉近推遠、平移、及旋轉鏡頭。		

下表整合提高效能之特效開關快速鍵
註：• 只有在系統定焦於 3D 視窗時這些快速鍵功能才有作用，只要在 3D 視窗上用滑鼠點一下就可讓系統定焦於其中。
• 快速鍵功能如果和其它軟體有所衝突，就可能失效。

動作	快速鍵	註
動作	Ctrl - F1 Ctrl - F2 Ctrl - F3 Ctrl - F4 Ctrl - F5 Ctrl - F6 Ctrl - F7 Ctrl - F Ctrl - G F1 Ctrl - P Ctrl - Z Ctrl - Y Ctrl - A Ctrl - Q	切換着色法。 開啟 / 關閉凹凸貼圖特效。 開啟 / 關閉反射特效。 開啟 / 關閉光暈特效。 開啟 / 關閉反射貼圖特效。 開啟 / 關閉折射特效。 開啟 / 關閉水體特效。 開啟 / 關閉顯示每秒畫格 (FPS)。 開啟 / 關閉顯示 3D 地板格線。 顯示線上說明文件。 顯示偏好設定面板。 顯示 / 隱藏時間軸。 復原。 取消復原。 開啟 / 關閉顯示世界座標。 開啟 / 關閉編輯 / 導演模式螢幕顯示。
彈出式選單	滑鼠右鍵	顯示右鍵選單。
切換攝影機	F5 F6 F7	切換至預覽攝影機。 自訂攝影機之間切換。 跟隨攝影機之間切換。(必先選取演員或智慧型道具)
走路 / 飛行攝影機瀏覽	Ctrl - U	顯示 / 隱藏走路 / 飛行圖示。
編輯 / 導演模式	F12	在編輯和導演模式間切換。

導演模式快速鍵

動作	快速鍵	註
移動	W 或向上箭號鍵 S 或向下箭號鍵 Shift - A / 向左箭號鍵 Shift - D / 向右箭號鍵 Shift + E 或 Page Up 鍵 Shift + A 或 Page Down 鍵 Ctrl - 在地形上點一下 Ctrl - 在地形上點兩下 X Z	向前移動。 向後移動。 向左移動。 向右移動。 向上移動。 向下移動。 移動至給定位置。 跑至給定位置。 切換至上一組移動動作組。 切換至下一組移動動作組。
旋轉	A 或向左箭號鍵。 D 或向右箭號鍵。 Q E	左轉。 右轉。 上轉。 下轉。
表演	1 ~ 0	表演一到十種預設表演動作。
操作	Ctrl - 滑鼠左鍵點一下 / 兩下 Shift - 點一下 / 點兩下	選取之演員與標的智慧型道具進行預設「操作」動作。例如上車。 在您切換標的物後，跟隨攝影機會自動轉寫至新標的物上。
指標	Ctrl + I	顯示 / 隱藏指標。
切換跟隨攝影機	F7	在跟隨攝影機 - 演員和跟隨攝影機 - 俯視間切換。
模式	ESC	離開導演模式。

更多 AML 快速鍵使用方法細節請詳閱 C:\Program Files\Reallusion\Clone 3\Config

3D 視窗之著色方式

	快速著色	頂點著色	像素著色	平滑著色
擴散貼圖	•	•	•	•
透明貼圖	•	•	•	•
凹凸/法線貼圖	•	•	•	•
反光貼圖	•	•	•	•
光暈貼圖	•	•	•	•
反射貼圖	•	•	•	•
反射特效	•	•	•	•
折射特效	•	•	•	•
擴散顏色	•	•	•	•
環境顏色	•	•	•	•
反光顏色	•	•	•	•
不透明度	•	•	•	•
自體發光	•	•	•	•
反光	•	•	•	•
光澤	•	•	•	•
雙面	•	•	•	•
樹木	•	•	•	•
花草	•	•	•	•
水體	•	•	•	•
動畫貼圖	•	•	•	•
像素打光法	•	•	•	•
自體陰影投射	•	•	•	•
景深 (DOF)	•	•	•	•

滑鼠右鍵選單

道具	燈光
調整	調整
連結	連結
附著	顯示
顯示	動作選單
刪除(Del)	時間軸
加入素材庫	移除全部動畫
時間軸	
移除全部動畫	
表演描述	演員
表演描述	調整
操作(B)	外觀
移動	連結
	顯示
	刪除(Del)
	加入素材庫
	動作選單
	移除全部動畫
	角色性格
	表演
	移動