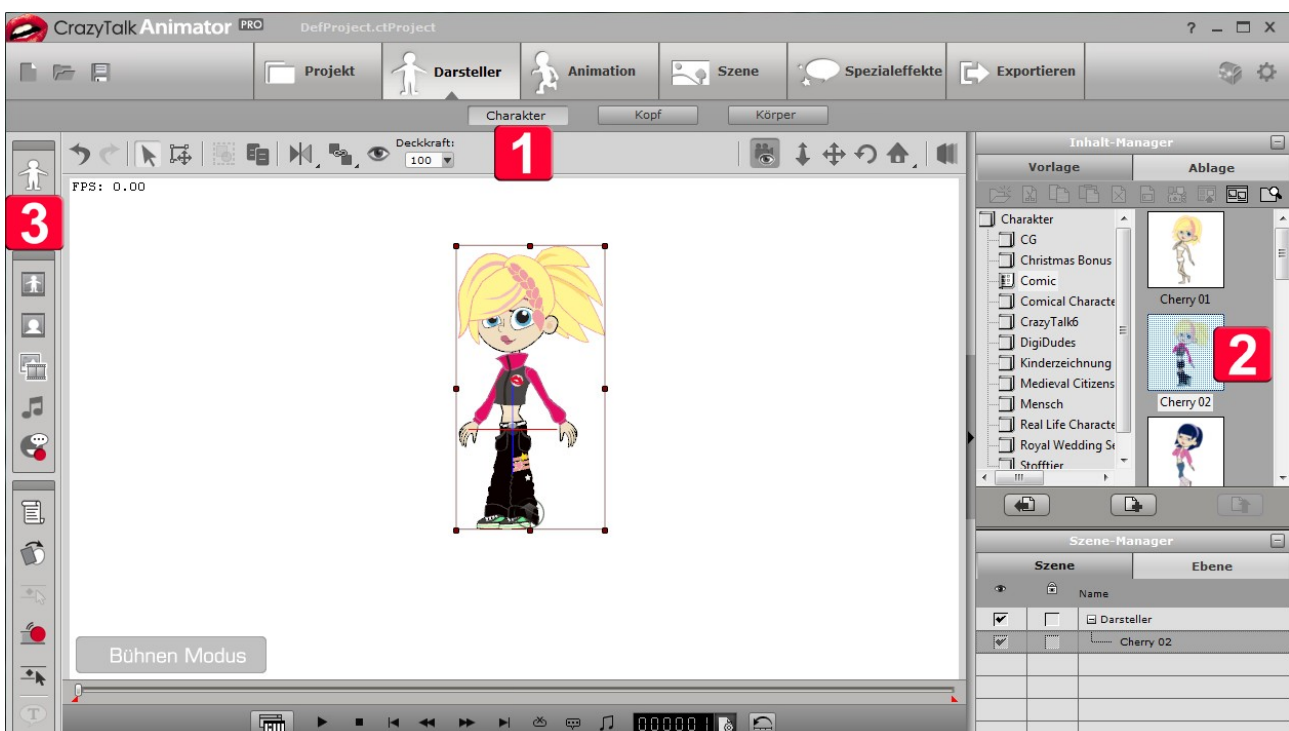




Wie kann ich meinen Darsteller verändern

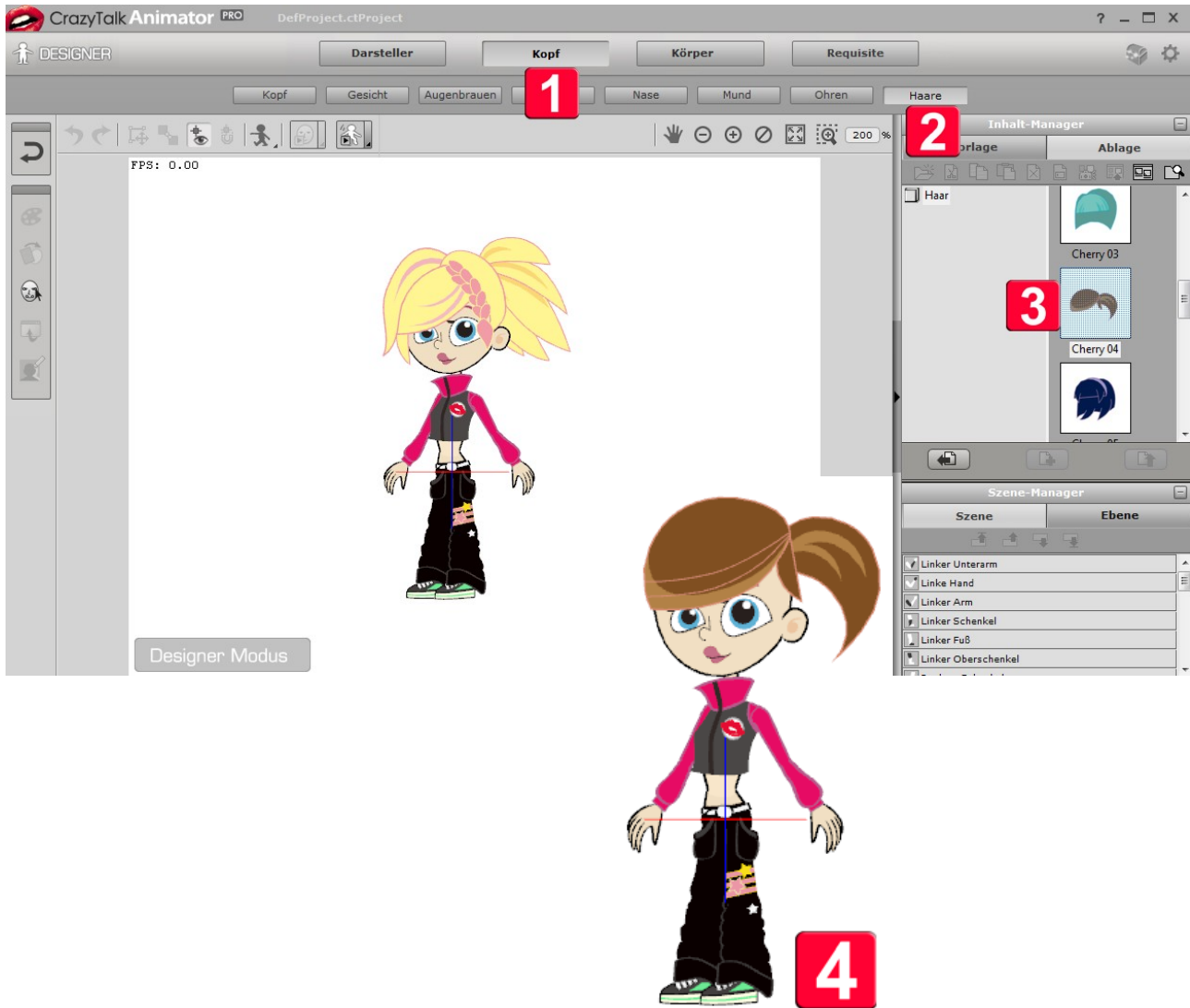
Auswahl eines Darstellers

1. Öffnen Sie die Registerkarte Darsteller/Charakter.
2. Wählen Sie beispielsweise Cherry02 aus den Comic Charakteren und fügen Sie diese per Doppelklick ein.
3. Klicken Sie den Charakter Designer Button.



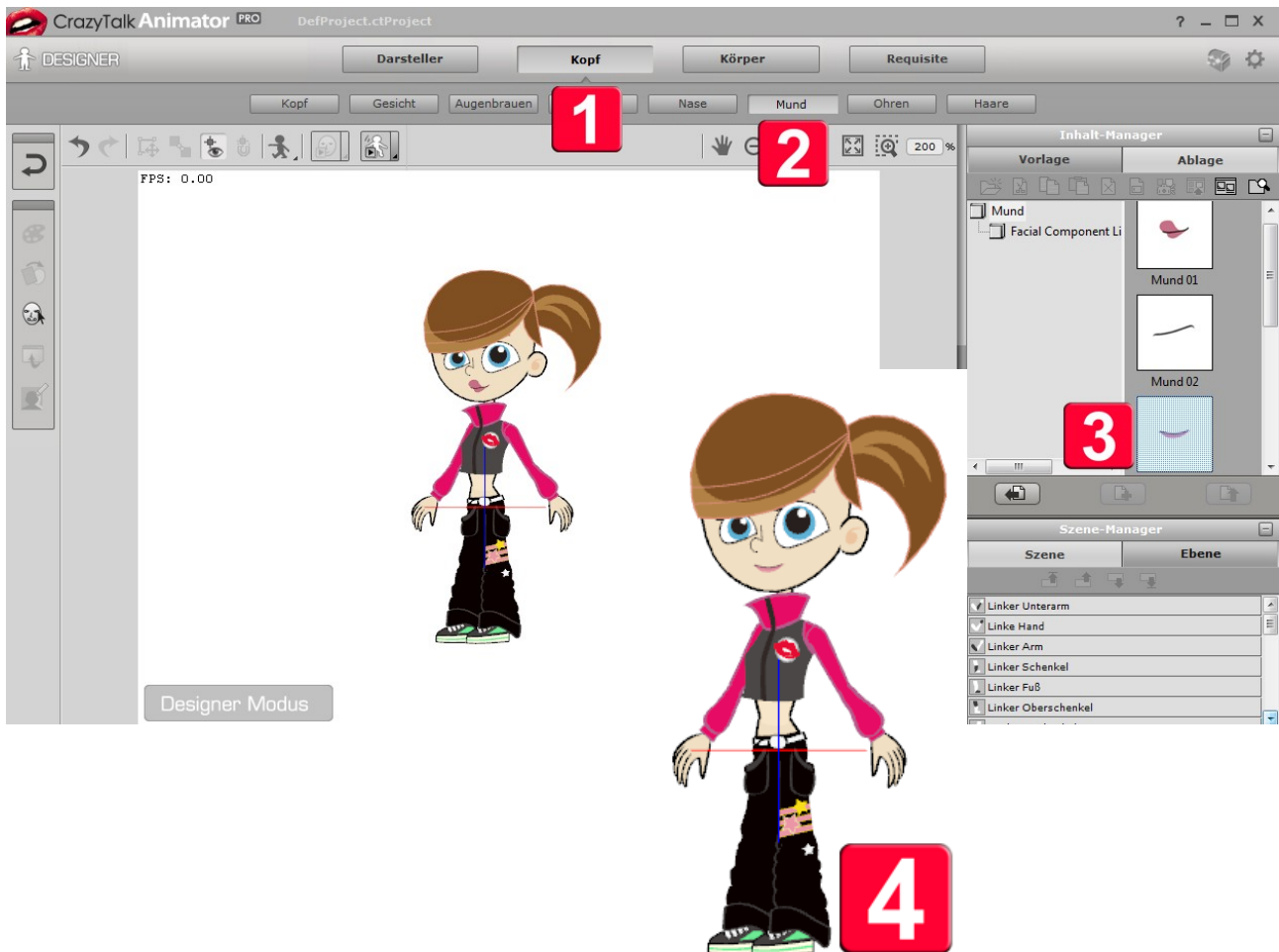
Austausch der Haare

1. Wählen Sie die Registerkarte „Kopf“.
2. Klicken Sie auf „Haare“.
3. Wählen Sie aus den Vorlagen die gewünschte Frisur (Beispiel:Cherry04).
4. Fügen Sie die gewählten Haare per Doppelclick ein.



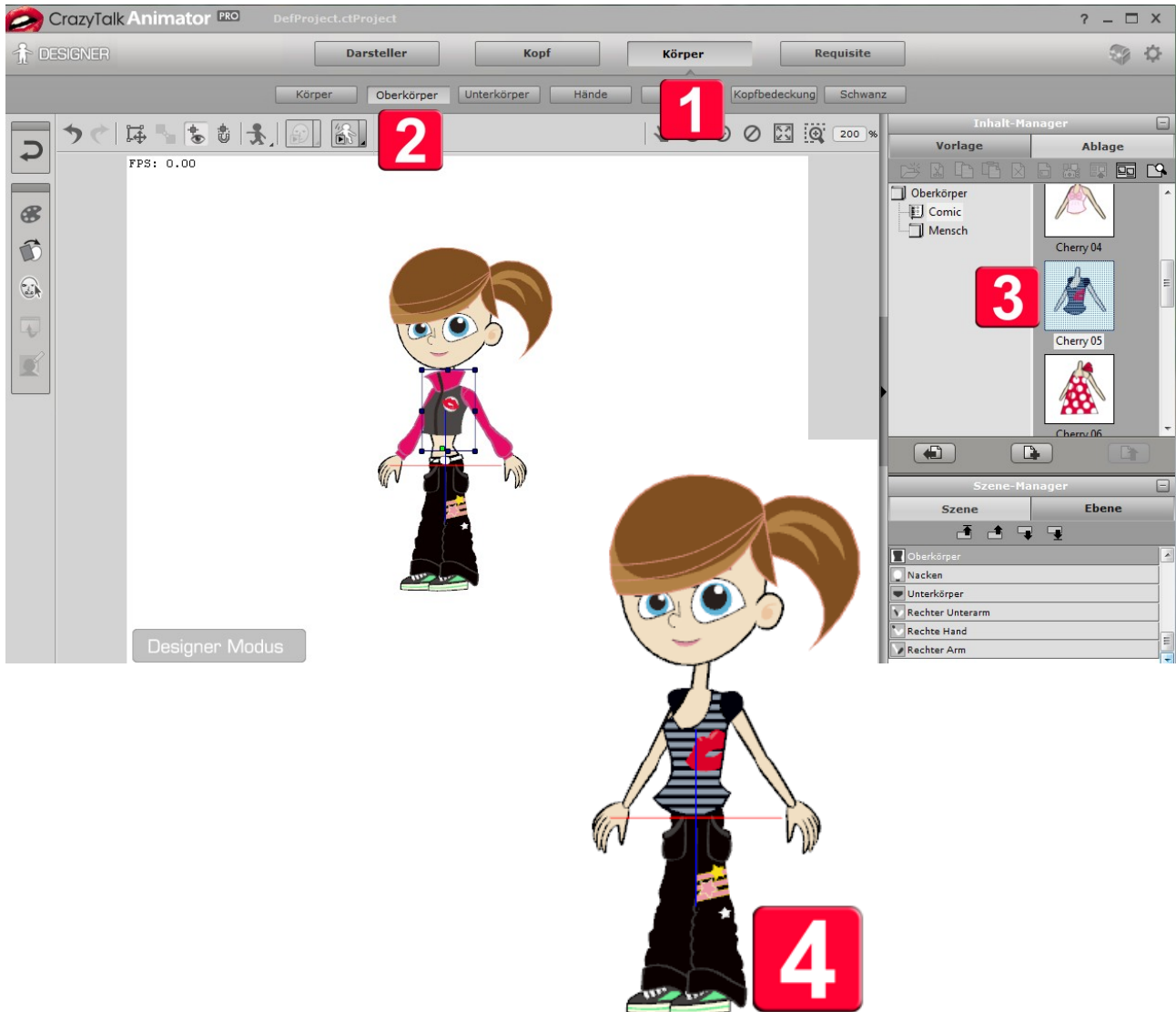
Austausch des Mundes

1. Wählen Sie die Registerkarte „Kopf“.
2. Klicken Sie auf „Mund“.
3. Wählen Sie die gewünschte Vorlage (Beispiel: Mund03).
4. Fügen Sie den Mund per Doppelklick ein.



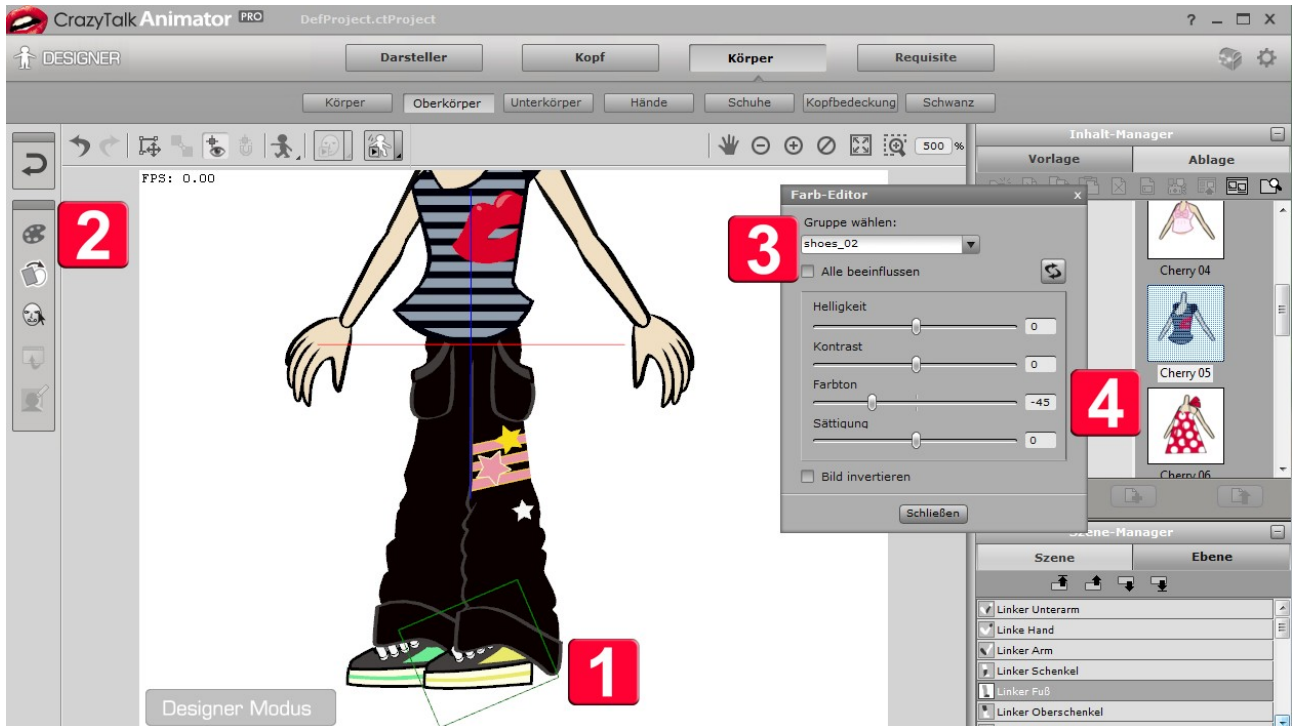
Austausch des Oberkörpers

1. Wählen Sie die Registerkarte „Körper“.
2. Klicken Sie auf „Oberkörper“.
3. Wählen Sie die gewünschte Vorlage (Beispiel: Cherry05).
4. Fügen Sie den Oberkörper per Doppelclick ein.



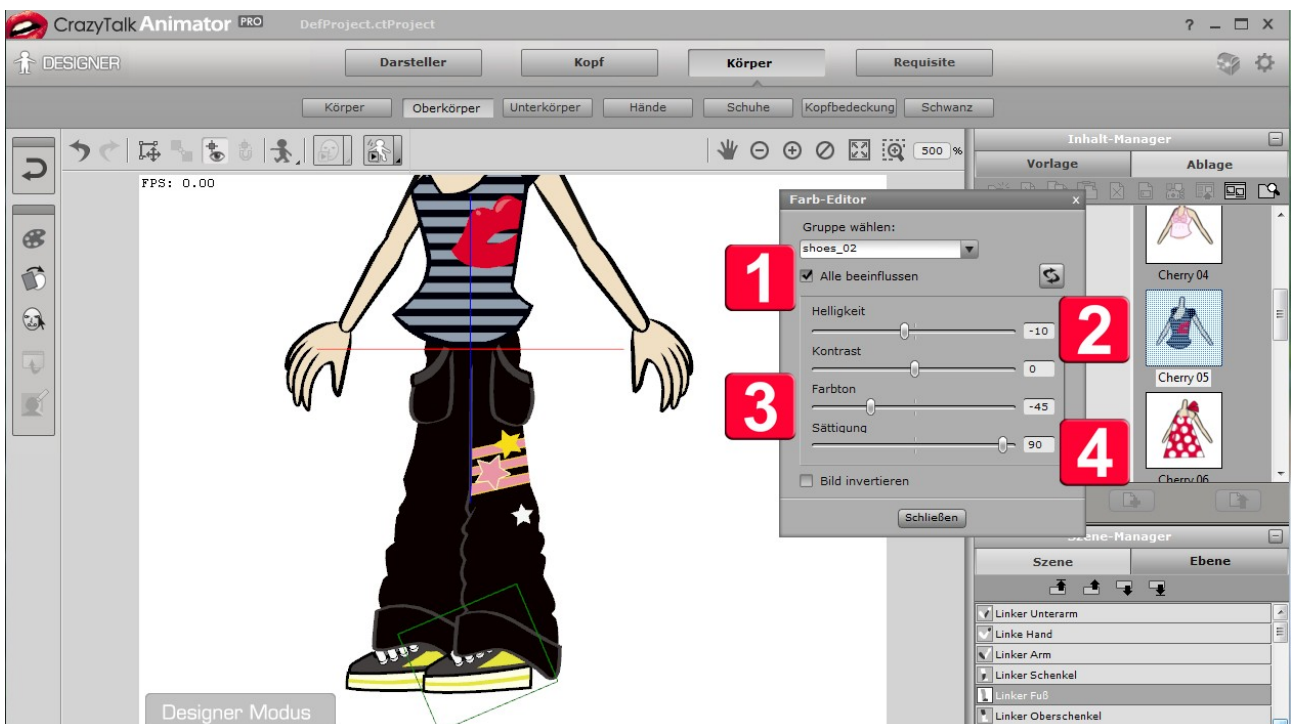
Farbanpassung der Schuhe

1. Wählen Sie einen von Cherrys Schuhen aus (Auswahl im Szene Manager oder per Mausklick auf den Schuh).
2. Klicken Sie den Farb-Editor Button.
3. Wählen Sie unter „Gruppe wählen“ shoes_02 aus.
4. Ändern Sie mit Hilfe des Schiebereglers den Farbton.



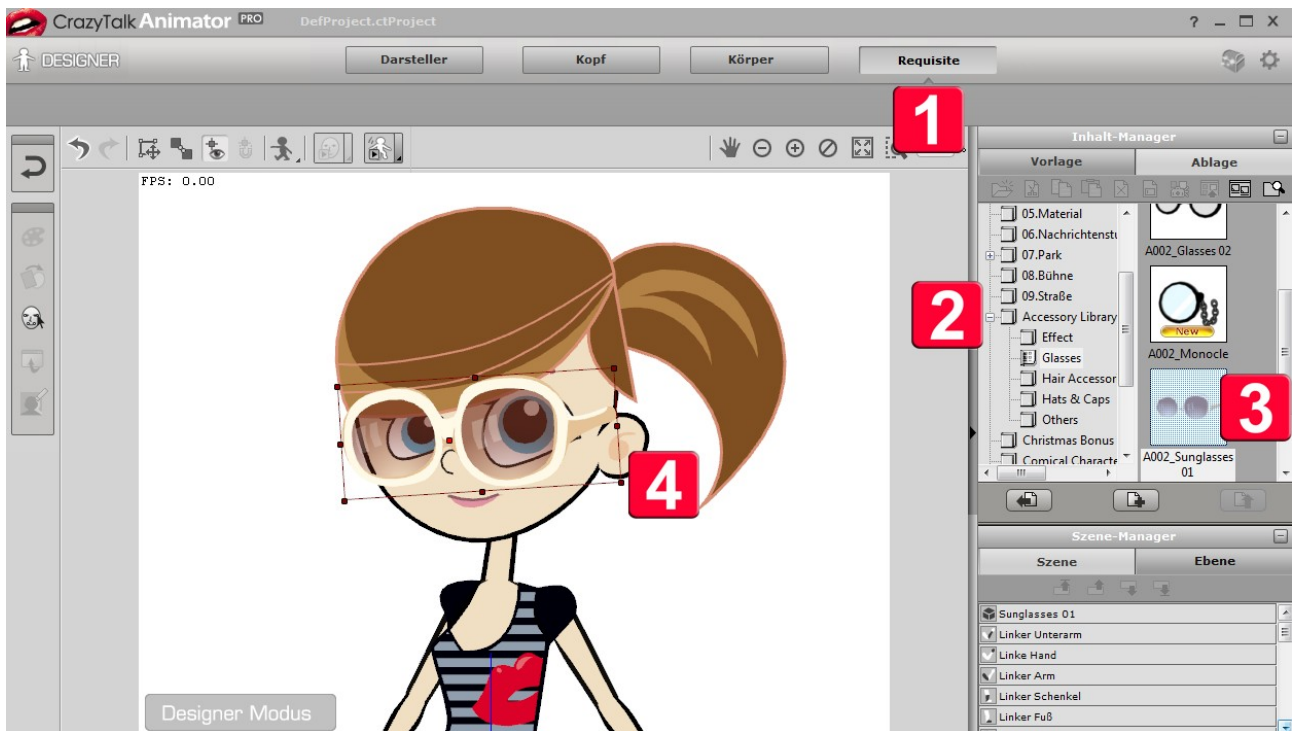
Einstellungen im Farb-Editor

1. Setzen Sie ein Häkchen bei der Funktion „Alle beeinflussen“, um die Farbanpassungen für beide Schuhe gleichzeitig vorzunehmen
2. Ändern mit Sie Hilfe des Schiebereglers den Wert für die Helligkeit
3. Ändern Sie den Wert für den Farbton
4. Ändern Sie den Wert für die Sättigung



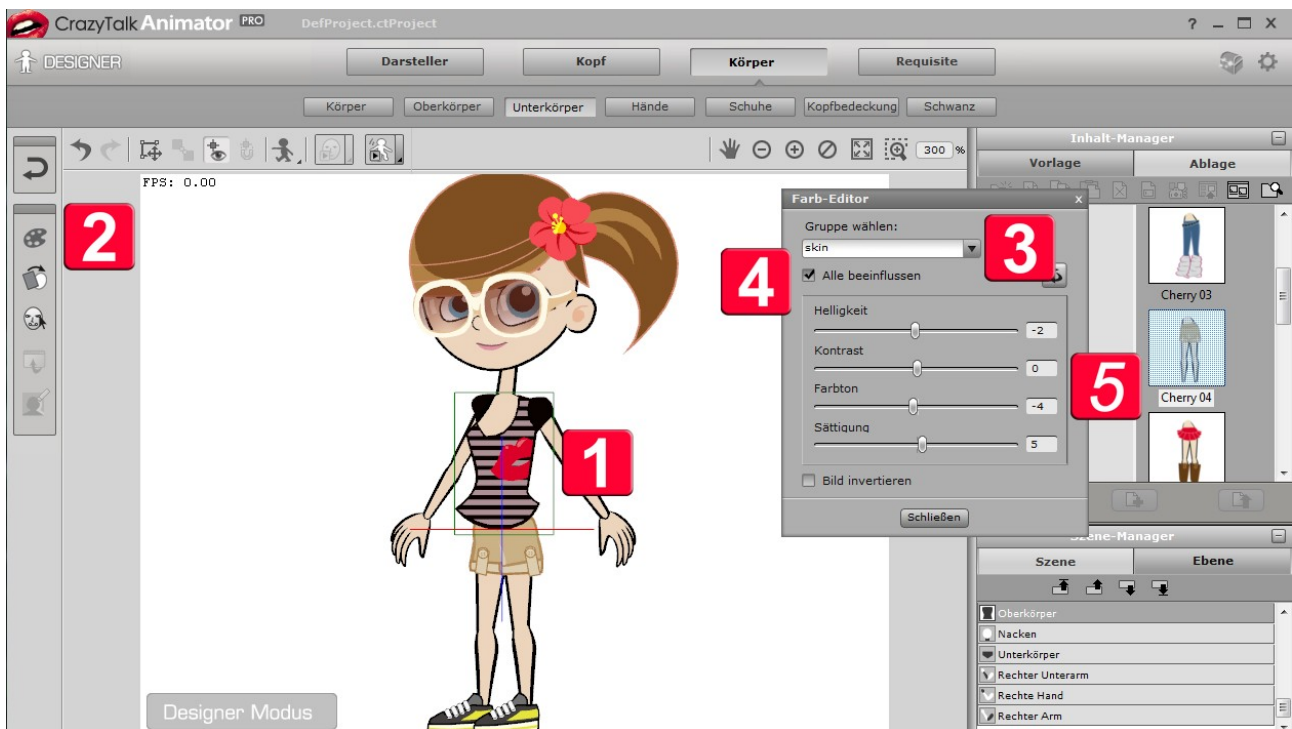
Requisiten anfügen

1. Wählen Sie die Registerkarte „Requisite“.
2. Öffnen Sie beispielsweise die Vorlagen aus „Accessory Library-Headgear“ (Content Paket: [Accesory Library-Headgear](#))
3. Wählen Sie Glasses/Sunglasses01.
4. Fügen Sie die Sonnenbrille per Doppelklick ein. Sie können diese verschieben, drehen oder skalieren, um die für Sie geeignete Position zu finden.



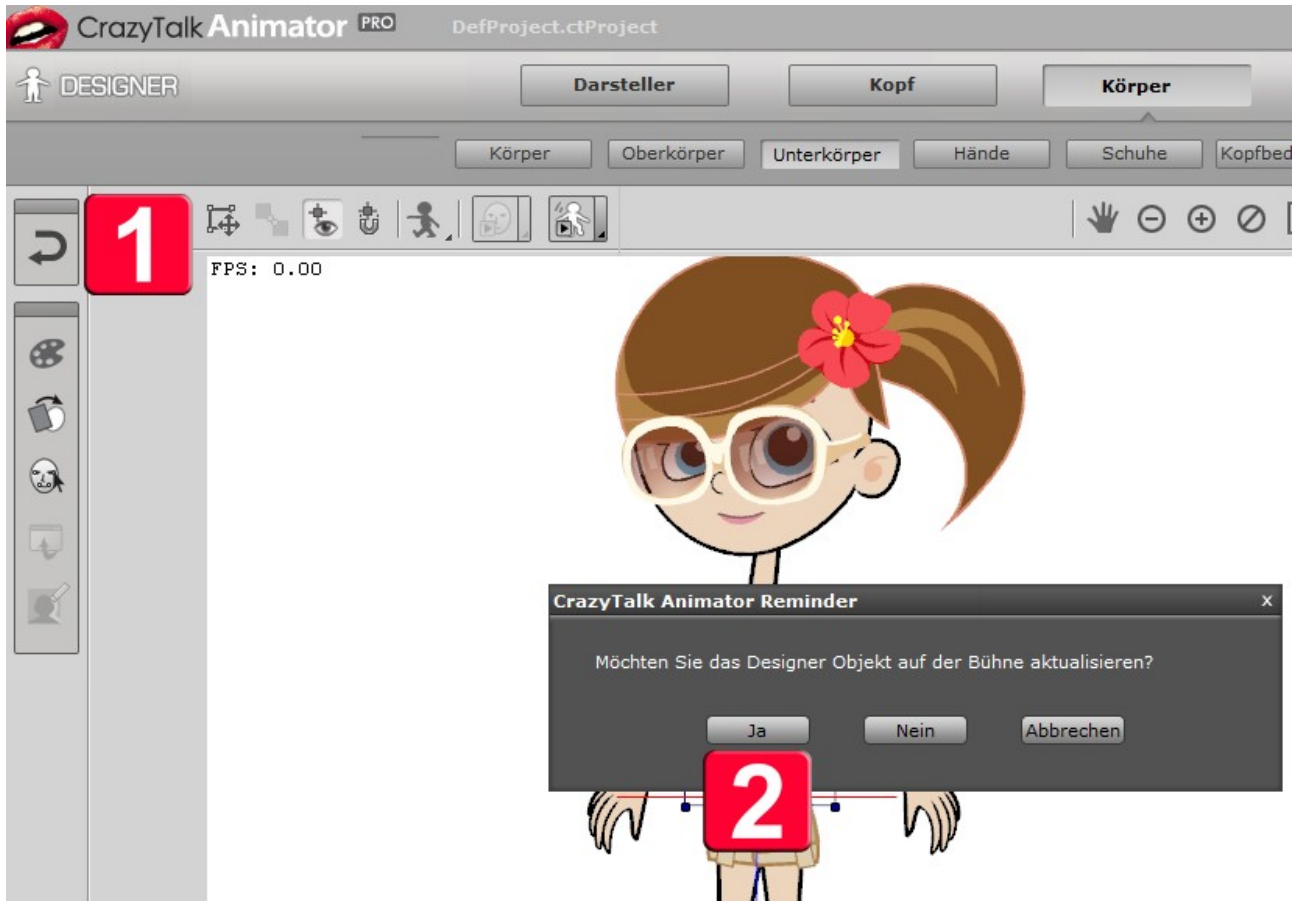
Anpassen des Hautttons

1. Wählen Sie den Oberkörper Ihres Darstellers aus.
2. Öffnen Sie den Farb-Editor.
3. Wählen Sie unter „Gruppe wählen“ skin aus.
4. Setzen Sie ein Häkchen bei der Funktion „Alle beeinflussen“, um die Farbanpassungen für alle Hautbereiche des Darstellers gleichzeitig vorzunehmen.
5. Passen Sie die Werte für Helligkeit, Kontrast, Farbton und Sättigung an.



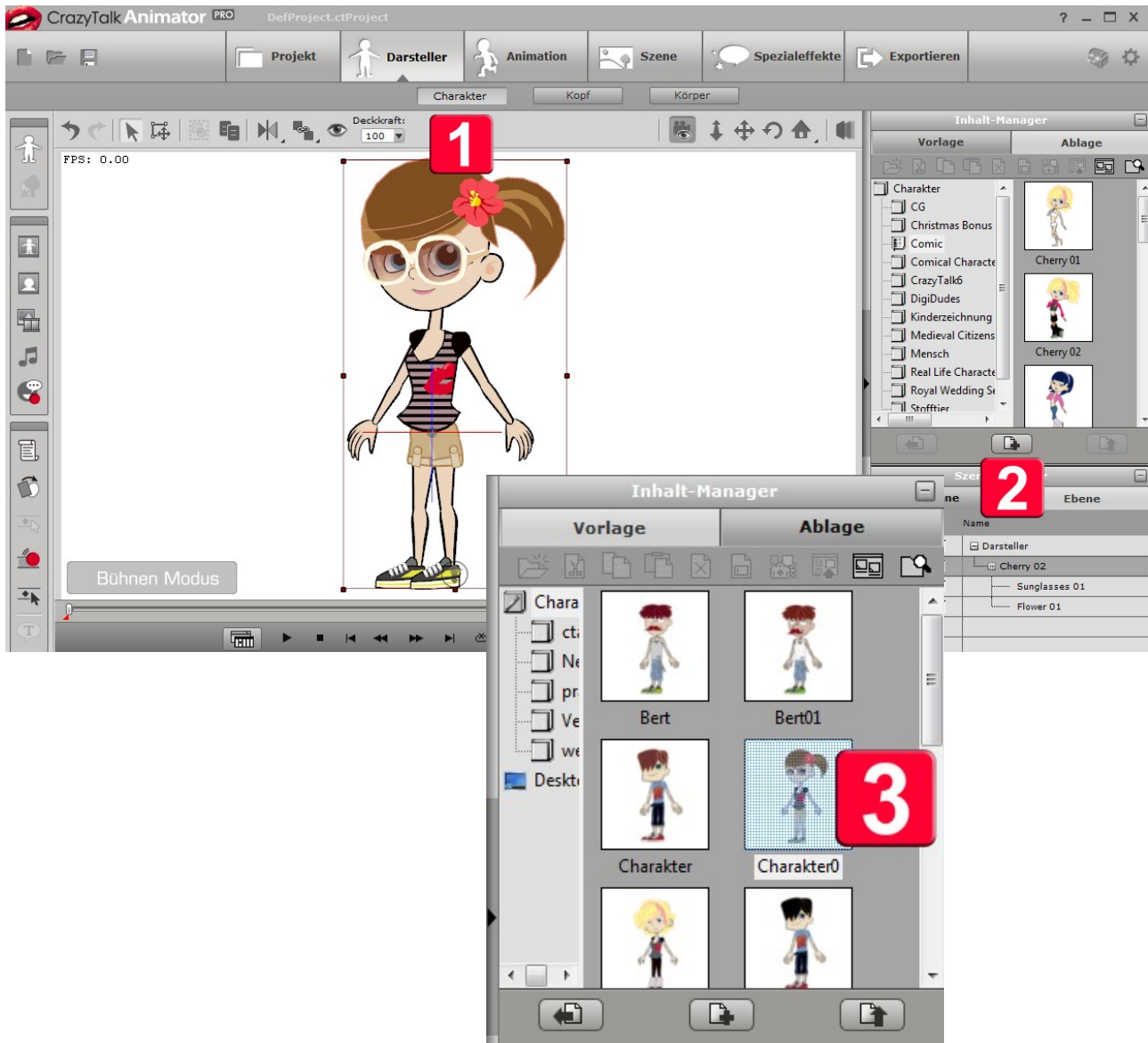
Darsteller aktualisieren

1. Klicken Sie den „Zurück zur Bühne“ Button.
2. Wenn Sie gefragt werden, ob Sie das Designer Objekt auf der Bühne aktualisieren möchten, klicken Sie auf „Ja“.



Darsteller speichern

1. Klicken Sie Ihren Darsteller an.
2. Klicken Sie den „Hinzufügen“ Button im Inhalt-Manager.
3. Ihr Darsteller wird in der Ablage gespeichert und kann von Ihnen umbenannt werden.



Sie haben einen neuen Darsteller gestaltet, der nun bereit ist animiert zu werden!

Bitte beachten Sie, dass bereits animierte Darsteller jederzeit mit Hilfe des Charakter Designers angepasst werden können. Wird der Darsteller aktualisiert bleiben alle Animationen erhalten.

Wir wünschen Ihnen viel Spaß beim Ausprobieren!



